**Practica 1**

Parte 1º. Análisis de código:

3. Estudiar el funcionamiento y la estructura de ambos códigos:

a. Enumerar cada una de la primitivas sockets utilizadas.

* Primitivas Servidor:
  + Añadimos

enviados=send(nuevosockfd,buffer\_out,(int)strlen(buffer\_out),0);

if(enviados==INVALID\_SOCKET) {

return(-5);

} }

* En el cliente Se hace lo mismo.